



Aktivity v roku 2020

Prebiehajúce aktivity

- Zachovanie kontinuity v dlhodobej agende (voľby)
- Vratky, daňové úľavy
- Štatistiky
- Aktivity múzea
- Komunikácia so štátnymi inštitúciami a zahraničím
- Všetky ďalšie doteraz prebiehajúce aktivity

Ľudské a finančné zdroje asociácie

- Full-time zamestnanec = viac aktivít
- Brigádnici, praxovanie
- Možnosť grantovať a čerpať ďalšie zdroje
- Členské príspevky sú dôležitou súčasťou rozpočtu
- Zvýšenie minimálneho členského na 200 EUR

Eventy 2020 na Slovensku

- Gamedev Business Day
 - V BA a KE
 - Matchmaking, playtesting, pracovné ponuky
- Game Days Trnava
 - Aktuálne podporené z FPU rovnakou sumou ako 2019
- Game Days Košice
 - Podanie KE grantu + zmysluplné rozširovanie

Zahraniché eventy 2020

- Získaná podpora z FPU na vstupenky a ubytovanie
- Zástupca SGDA na vybraných EU eventoch
- Digital Dragons - národný stánok
- GIC - CEEGS nominácie
- Gamescom - stretnutie so SARIO a SBA ohľadom stánku

Vzdelávanie

- Séria prednášok na stredných a vysokých školách
- Tlak na vznik nových VŠ a SŠ výukových programov
- Herný dizajn na VŠMU
- Spustenie výuky v BA kreatívnom centre

Web SGDA

- Profesionálny redizajn web stránky
- Zoznam realizovaných prednášok
- Knowledge base (linky, texty, videá)
- Zoznam hier (spolupráca s Múzeom dizajnu)
- Členská zóna
 - Skillsety členov
 - Kontakty
 - RSVP eventov

Granty na rok 2021

- Mobility 2021
- Game Days Trnava
- Game Days Košice
- MHSR - podpora priemyselných klastrových organizácií
- ďalšie...

Ďalšie aktivity

- Pokračovať v pravidelných členských calloch
- Program praxovania v herných štúdiách
- Prezentovanie vývojárov na festivale Pohoda
- Propagácia herného priemyslu na neherných podujatiach

Dlhodobá vízia a ciele

Ekonomické podmienky tvorby hier

- Vytvorenie systému vratiek a daňových odpisov podobných filmovému priemyslu a systémom v iných krajinách
- Vytvorenie efektívnej schémy finančnej podpory výskumu a vývoja pre malých, stredných aj veľkých podnikateľov
- Harmonizácia existujúcich iniciatív a podporných mechanizmov, ktoré môžu využívať aj tvorcovia hier
- Vytvorenie samostatného fondu určeného na podporu multimédií, ktorý dokáže svojim rozsahom pokryť aj stredných a veľkých podnikateľov
- Celkové systémové nastavenie smerujúce k tvorbe čo najväčšieho množstva dlhodobo udržateľných pracovných pozícií

Dlhodobá vízia a ciele

Vzdelávanie v oblasti multimédií

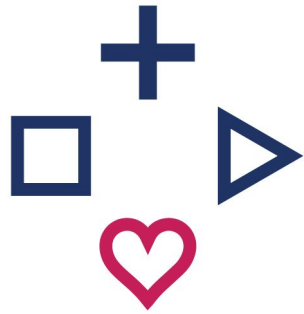
- Zavedenie väčšieho množstva odborov zameraných na tvorbu hier a spríbuznené disciplíny na stredných odborných školách
- Zavedenie odborov zameraných na tvorbu hier a spríbuznené disciplíny na vybraných vysokých školách
- Systematická podpora neinštitucionálneho vzdelávania v oblasti hernej tvorby prostredníctvom výraznejšej pomoci existujúcich súkromných iniciatív
- Zapojenie čo najväčšieho množstva kreatívnych centier na Slovensku do procesu vzdelávania začínajúcich vývojárov
- Vytvorenie podmienok, ktoré budú vysokým školám umožňovať efektívnu vzájomnú spoluprácu pri prepájaní technických a umeleckých odborov

Dlhodobá vízia a ciele

Propagácia domácich a prilákanie zahraničných aktérov a talentu

- Zavedenie tzv. multimedia commission popri už existujúcej film commission
- Zahrnutie oblastí vývoja hier a herného outsourcingu do zahraničných slovenských trade missions
- Systematická podpora pokrývania nákladov na účasť na zahraničných konferenciách a veľtrhoch pre väčšie množstvo domácich vývojárov
- Zjednodušený proces zamestnávania zahraničných zamestnancov s preukázateľnou expertízou v odbore

Ďakujeme za pozornosť



SLOVAK
GAME DEVELOPERS
ASSOCIATION

www.sgda.sk

hello@sgda.sk